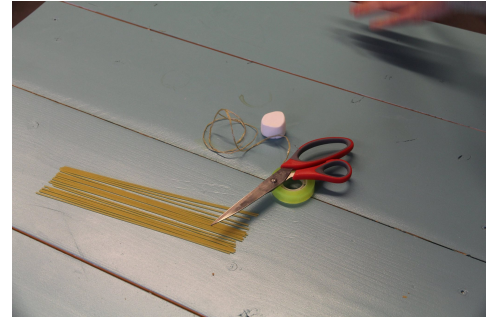


## Marshmallow challenge

*Challenges zijn korte maakopdrachten. Ze dienen als opwarmer, om mensen uit hun hoofd te krijgen en met hun handen aan de slag te laten gaan, of om een principe of ervaring duidelijk te maken.*



De Marshmallow challenge is een goede en leuke opdracht om meteen actief aan de slag te zetten en illustreert het belang van prototypen en iteratief t.o.v. lineair werken.

Benodigheden (4 personen per groepjeS)

- 1 marshmallow
- 20 spaghetti's
- tape/ plakband (1 meter)
- touw (1 meter)
- schaar

Opdracht:

Bouw in 18 minuten een zo hoog mogelijk vrijstaande constructie, met de hele marshmallow er bovenop.

Instructies: <http://marshmallowchallenge.com/Instructions.html>

Kijk nadien het filmpje op de website (6 minuten):

<http://marshmallowchallenge.com/Welcome.html>

Tip

Zet op een groot scherm de kookwekker aan: <http://e.ggtimer.com/>

